



INHOUD:

- 230 kaarten met muziekthema's
- 4 pionnen
- 1 speelbord
- 1 zandloper
- 1 dobbelsteen
- Spelregels

ONE MINUTE OF FAME® - SPELREGELS

Ben jij klaar voor jouw One Minute of Fame®? Stap met jouw team in de spotlight en ontdek wie de échte muzikkenner is! Kies je favoriete thema's, draai de zandloper en raad zoveel mogelijk hits binnen één minuut. One Minute of Fame® zorgt gegarandeerd voor een feestje en brengt muziekherinneringen tot leven. Dus zet de volumeknop omhoog en "please don't stop the music"!

DOEL VAN HET SPEL

Het doel van het spel is om als eerste team de finish te bereiken. Teams kunnen hun pion vooruitzetten door zoveel mogelijk hits juist te raden. In elke ronde mogen ze maximaal 10 hits raden. De One Minute of Fame® app bepaalt hoeveel stappen je vooruit mag zetten.

VOORBEREIDING

1. Zorg dat je een Spotify-account hebt om de playlists af te spelen.
 2. Verdeel de spelers in teams van minimaal 2 personen en kies een pion. Hoe meer spelers per team, hoe leuker het spel! Er zijn minstens 4 spelers nodig om One Minute of Fame® te spelen.
 3. Leg het speelbord in het midden van de tafel. Schud de themakaarten en leg deze met de QR-codes naar boven in het Pick Your Card-vak.
 4. Het team met de oudste speler mag beginnen.
- * *Het spel bevat Local Heroes-kaarten vol hitlijsten met favoriete lokale hits. Kijk naar het vlaggetje om te zien uit welk land de muziek komt. Als je niet met deze kaarten wilt spelen, haal ze dan vóórdat je start uit het spel.*

HOE ZIET EEN SPELRONDE ERUIT?

Elke speelbeurt bestaat uit vier stappen:

1. Dobbelsteen gooien
2. Thema kiezen en scannen met de app
3. Zandloper omdraaien en zoveel mogelijk hits in één minuut raden
4. Pion verplaatsen

1. DOBBELSTEEN GOOIEN

De beurt begint met het gooien van de dobbelsteen. De uitkomst bepaalt de gebeurtenis van de beurt. Dit zijn de mogelijke resultaten:

- +1** Kies een extra themakaart van de stapel.
- II** Helaas! Deze beurt moet je overslaan.
- 1** Neem één themakaart minder van de stapel.
- 2 personen** Het andere team bepaalt met welk thema jullie spelen.
- Geluksvogel** Je mag één extra stap vooruit.
- Bonus** Bonus! Bewaar één themakaart en gebruik die in een volgende ronde naar keuze.

Na het gooien van de dobbelsteen pakt het spelende team 3 themakaarten en kiest daaruit één thema, waarbij ook het resultaat van de dobbelsteen wordt meegenomen.

2. THEMA KIEZEN EN SCANNEN

Een speler uit het team neemt drie themakaarten van de stapel en kiest er één. De twee niet-gekozen kaarten gaan naar de aflegstapel. Een andere speler uit hetzelfde team is de DJ en scant de QR-code op de gekozen themakaart met de One Minute of Fame®-app. De app opent een afspeellijst met hits uit het gekozen thema.

3. EEN MINUUT RADEN

De speler die het thema heeft gekozen, staat nu in de spotlight! Het doel is om binnen één minuut zoveel mogelijk hits van de themakaart te raden.

- Een speler van een ander team draait de zandloper om en roept: "PLAY THE MUSIC!"
- De DJ speelt de hits af. Na elke goed geraden titel klikt de DJ op het ☒ om naar het volgende fragment te gaan.
- Weet de speler de hit niet? Dan mag de DJ op het ☐ klikken om naar de volgende hit te springen.

BELANGRIJK: voor een goed antwoord moet de titel van de hit worden geraden. De DJ mag geen hints geven tijdens het raden!

4. PION VERPLAATSEN

De app berekent automatisch hoeveel stappen het team vooruit mag zetten op basis van het aantal goed geraden hits.

EINDE VAN HET SPEL

Het team dat als eerste de finish haalt, wint het spel!

